

Letters (Písmena)

To to letí! Radostně vás vítám už u poslední, sedmé sady kartiček. Věřili byste tomu? Já ne. Tak rychle mi to s vámi utíká. :) Ale k věci. Poslední sada je prosím sada písmenková. Každá z našich obvyklých 100 kartiček tedy obsahuje jedno písmenko abecedy. Já vím, musím uznat, že to nezní jako vrchol kreativity a zábavy, ale nebojte se, i u těchto kartiček mám pro vás připravenou kupu zajímavých her a aktivit. Slušelo by se ale asi podotknout, že většina z nich je skvělá spíše na rozšiřování či opakování slovní zásoby než na rozvoj komunikace jako takové. Na druhou stranu je ale máloco v komunikaci tak užitečné, jako znalost jednotlivých slov, že? :) Zároveň bych rád zdůraznil, že u tohoto typu her je opravdu důležité komunikovat celou dobu pouze anglicky. Pokud budete spolu s vašimi spoluhráči mluvit česky a do toho občas vykřiknete nějaké to anglické slovíčko, tak to upřímně velký přínos pro vaše rozmluvení mít nebude. Pokud se ale na všem budete domlouvat anglicky, vše řešit a komunikovat v angličtině, tak se během zábavných her zaměřených na slovní zásobu můžete také báječně zlepšit ve vašich komunikačních schopnostech. A to je super, ne? Vlastně tu máte dvě věci v jedné. :)

Letter brainstorm / categories & items

Při naší první hře spolu soutěží jednotlivci a dá se hrát v téměř jakémkoli počtu (od dvou hráčů do cca 15). Nejprve se stanoví téma (například zvířata, věci v této místnosti, povolání, přídavná jména, země, drahé věci, obchody, sporty atd.), a pak se otočí jedna kartička s písmenem. V té chvíli začíná běžet předem určený časový limit (například 60 sekund). Každý hráč se v daném časovém limitu snaží napsat co nejvíce věcí, které do dané kategorie patří. Pokud tedy máme například kategorii obchody a písmeno například B, tak můžeme napsat něco jako *bookshop*, *boutique*, *butcher's*, *bakery* atd. Člověk, který má nejvíce položek (se kterými ostatní souhlasí), je vítěz. Případně každý dostane tolik bodů, kolik má položek. Pak se zvolí nová kategorie (či může zůstat stejná), otočí se nové písmeno a opět se pokračuje. Pokud jste spíše začátečníci nebo máte těžké téma, je možné otočit více kartiček s písmeny (například tři) a tedy psát slova na daná tři písmena. Mimochodem, pokud by vám náhodou přišlo, že jste u dané aktivity dostatečně nekonverzovali, je možné vybrat na konci například deset slova a z nich pak zkusit vytvořit příběh.

Letter brainstorm / categories & items with a twist

Další hra, kterou bych vám rád představil, je variací na předchozí aktivitu, ale má jeden velmi důležitý rozdíl. Pokud napíšete takovou odpověď, kterou má na svém papíru i někdo další, tak ztrácíte jeden bod. Pokud tedy napíšete například v kategorii „sport“ a písmenu C, *curling* a někdo další také, tak každý z vás ztrácí jeden bod. Pokud ovšem napíšete něco, co nikdo jiný nemá (například budete jediní, kdo napíše *cricket*), tak získáte tři (pochopitelně kladné) body. Je tedy super důležité si dobře rozmyslet, co napíšete, a zkusit odhadnout, jestli stejnou věc napíše někdo jiný, či ne. Teoreticky samozřejmě nemusíte psát nic, ale uznejte sami, to je trochu nuda.

Start the answer with...

Název další aktivity (*Start the answer with...*) vlastně říká vše. Ve dvojích či malých skupinkách se nejprve otočí kartička tak, aby bylo jasně vidět dané písmeno. Jeden člověk pak dostává od ostatních různé otázky (je možné použít kartičky z naší první sady, nebo si otázky prostě vymýšlet). Daný člověk ovšem musí všechny své odpovědi zahájit právě daným písmenem. Pokud by tedy bylo zadané písmeno L, tak by daný rozhovor mohl vypadat například nějak takto: *What's your name? ... Let me introduce myself - I'm Broňa. How are you today? ... Like usually – very good! Did you see your mum yesterday? ... Lemonade was what she offered to me! Yes, I saw her.*

I can't answer with...

I v této aktivitě máme malé skupinky či dvojice. I v této aktivitě jeden člověk odpovídá na otázky, které mu jeho kolega či kolegyně kladou. I tentokrát máme na stole „vyložené“ jedno písmenko. Ovšem super důležitým rozdílem je to, že tentokrát hráč, který odpovídá, dané písmenko ve svých odpovědích použít nesmí. Pokud je například zadáno písmeno M, může daná konverzace vypadat například takto: *How are you today? ... Quite well, nothing special. How about you? ... Fine, as usual. What are you planning for the weekend? ... I will go to see my dad. And you?* Pokud chcete pojmut danou aktivitu více soutěžně, dá se hrát tak, že se lidé postupně střídají v roli toho, kdo odpovídá, a každý musí odpovídat po stejný, předem určený čas – například jednu minutu. Za každou chybu (použití zakázaného písmena v odpovědi) pak člověk ztrácí jeden bod. Člověk, který má na konci nejméně trestných bodů, je vítěz.

Bring me an alphabet

A nyní mám pro vás hru z úplně jiného „soudku“ – je to totiž hra „akčně-běhací“ a je vhodná i pro malé děti. Jak název napovídá, tak úkolem hráčů (ideálně hrajících ve dvojicích či trojicích) je přinést abecedu – tedy ne, že byste měli nosit abecedu jako takovou, ale máte za úkol přinést věci, které začínají na dané písmeno abecedy. Hrát se dá pochopitelně s celou abecedou, ale myslím, že snaží je před zahájením hry vylosovat například deset písmen. První tým, který přinese jednu věc na každé z daných písmen, je vítěz. Případně se dá určit i časový limit a tým, který má nejvíce věcí na konci časového limitu, je vítěz – to se hodí hlavně v případě, že jsou vybrána některá těžká písmena či hráčům chybí fantazie. Pokud jsou tedy například vylosována písmena L, B, P, A atd. tak můžete přinést například L – *lemon*, B – *book*, P – *paper*, A – *alcohol* atd. Skvělá a méně destruktivní varianta pak je, že máte za úkol věci, které na dané písmeno začínají, pouze vyfotit na mobil, a pak je ukázat. Díky tomu se výrazně zkrátí doba potřebná na úklid a lze použít i věci, které se nedají přenášet (jako třeba budovy, větší nábytek atd.), případně i části těla a jiné lidi... :) I u této hry platí to, že je velmi důležité, aby spolu hráči celou dobu komunikovali pouze anglicky – odborně se to tomu říká *task based learning* – tedy učení založené na tom, že spolu lidé plní nějaký úkol a za tímto účelem spolu přirozeně komunikují.

Noun, adjective, verb, animal, hobby, country

V našem výběru „písmenkových“ her pochopitelně nesmí chybět legendární hra město, jméno, věc. :) Tedy v malé angličtinářské úpravě. A protože jsme při přípravě aktivit zjistili, že ji každý hraje trošku jinak, zde jsou pravidla. Hru hraje každý sám za sebe a dá se hrát minimálně ve dvou, maximálně pak doporučuji zhruba v sedmi či osmi lidech. Každý hráč má svůj vlastní papír, na který si nahoru nadepíše šest kategorií, které jsou uvedené v názvu hry, tedy *noun, adjective, verb, animal, hobby, country*. Poté se vybere jedna kartička s písmenem. V tu chvíli začnou všichni hráči psát. Jejich úkolem je napsat jednu věc, která začíná na dané písmeno pro každou kategorii. Řekněme tedy, že máme třeba písmeno B, pak by mohly vaše odpovědi vypadat například takto: *Noun – beer, adjective – brave, verb – believe, animal – bull, hobby – baking, country – Brazil*. Jakmile má některý hráč všechny odpovědi, zakřičí: „*Stop!*“ a všichni přestanou psát. Postupně se projdou všechny kategorie a pokud máte odpověď v kategorii, kde nikdo jiný žádnou odpověď nemá – například máte jako jediní *hobby*, které začíná na B – tak máte rovných 30 bodů – *great job!* Pokud máte odpověď, kterou nikdo jiný nemá – například máte jako jediní přídavné jméno *brave* (ostatní mají třeba *bold, beautiful* a *blond*) – tak získáváte 20 bodů. Pokud máte stejnou odpověď jako někdo jiný – třeba máte oba jako zemi Brazílii – tak získáváte pouze 10 bodů. Pokud nemáte nic, tak pochopitelně nedostáváte žádný bod. Vyplatí se tedy snažit se být originální. :) Po kontrole odpovědí a sečtení bodů se pokračuje dalším kolem, pochopitelně již s novým písmenem.

Definitions

V naší poslední hře se nám vrací naše známe a, jak věřím, oblíbené popisování věcí. Tentokrát se jedná o soutěž dvojic (lze hrát i jinak, ale takto je to obvykle nejzábavnější). Určí se časový limit (ideálně zhruba 30 až 60 sekund). Pak se vybere jedno písmenko. Na to se podívá vždy pouze jeden člověk z každé dvojice (ten, který bude popisovat). Poté se hra odstartuje. Hráči, kteří popisují (a znají vybrané písmeno), začnou popisovat nějaké slovíčko, které na dané písmeno začíná. Pokud bude písmeno například A, možná řekne hráč něco jako: *The longest snake! – Anaconda! All the letters creates – Alphabet*. Po prvním slově už hádající hráč pochopitelně zná vybrané písmeno a odpovídání je tedy pro něj jednodušší. Za každé uhodnuté slovo dostává tým jeden bod. Tým, který získá nejvíce bodů, logicky vítězí. Hra se dá mimochodem hrát i v psané podobě. Polovina hráčů dostane jedno písmeno, druhá jiné. Na daný povel začnou psát definice co nejvíce slov, které na dané písmeno začínají. Po skončení časového limitu (například tří minut) si papíry ve dvojici vymění a dle definic napíší své odpovědi. Ty si pak ve dvojicích zkontrolují a za každou správnou odpověď získají bod.